

# **Proyecto de Datos I**

## **Arreglos y Alegaciones**

**Óscar Marín Esteban**

**Carlos Mantilla Mateos**

**Álvaro Enol Alonso Ortega**

En cuanto al primer comentario de con quién estamos trabajando, hemos decidido que finalmente va a ser mejor de manera en que trabajaremos directamente con las agencias de representación, para saber cuándo es bueno mover un jugador de equipo, cuánto pedir para no recibir de menos…

Para el segundo punto, hablando del uso del sistema, el número de predicciones serán efectivamente 670 aproximadamente, lo de los picos no tendría sentido, aunque si vamos a necesitar 11 modelos, para identificar cada posición específica (medio centro defensivo, defensa central, lateral izquierdo…), pero definitivamente siempre será constante la demanda.

Con la temporalidad, pues básicamente cada final de temporada, con el modelo que tenemos predecir el precio que tiene al final de la temporada según sus estadísticas, pues hacerlo antes nos traería problemas al tener una temporada a medias las medidas no son igual, este modelo va más enfocado a los mercados para el año que viene, hemos encontrado otra fuente que nos dará estadísticas de los jugadores desde el año 2019, hasta el 21/22 todas estas con sus precios respectivos, e intentaremos predecir el valor de mercado del jugador en el año 22/23, comparando los precios para saber cuán bueno es nuestro modelo.

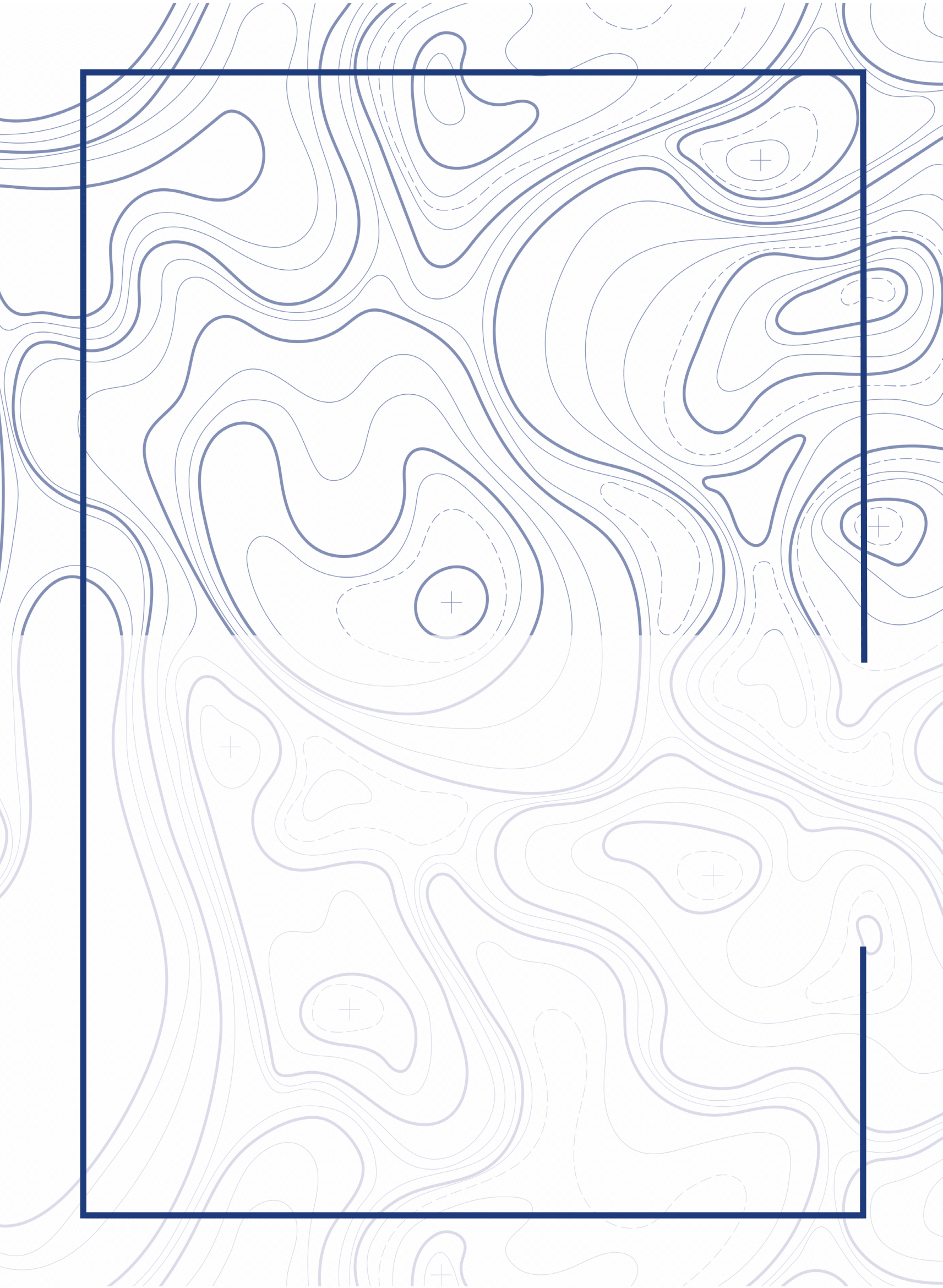
Los precios de los jugadores los sacaremos de la api de transferMarket según el año, y las estadísticas de la nueva página, llamada who scored, que nos ofrecerá variables como número de goles, número de pases acertados, numero de tarjetas…, estas son solo algunas de las que engloban las 4 categorías, que son defensivas, ofensivas, de pases y detalladas.

En la evaluación del éxito, esta un poco explicada anteriormente, pero efectivamente, no hacer un mal negocio de vender el jugador específico por un precio más bajo de nuestras predicciones.

Y con respecto a la heurística, efectivamente la depreciación y apreciación, tras una amplia investigación, hemos visto que la edad media a la que los futbolistas pierden el rendimiento es a los 30 años, aunque drásticamente a los 35, por lo que habría que darle forma a estos datos más adelante en próximas entregas, a la hora de comprobar la bajada de rendimiento específica, pero tendría una pinta parecida a lo siguiente:

* + - 1. if edad <= edad\_bajada\_rendimiento:
      2. valor\_ajustado = valor\_original \* (F\_apreciacion \*\* (edad – 18# que es la edad media a la que se debuta))
      3. else:

valor\_ajustado = valor\_original \* (F\_depreciacion \*\* (edad - edad\_bajada\_rendimiento))

****